

2026년 INNO-CODER 주니어 AI 스타트업 스쿨 모집 공고(수정공고)

(재)울산창조경제혁신센터에서는 울산지역 직업계 고등학교 재학생을 대상으로 AI 활용 교육과 팀 프로젝트를 지원하여 창의적 문제해결 역량 및 창업 마인드를 갖춘 지역 혁신인재를 육성하기 위한 「2026 주니어 AI 스타트업 스쿨」참가자를 다음과 같이 모집·공고합니다.

2026년 6월
(재)울산창조경제혁신센터 대표이사

※ 주요 변경사항

- 1기 모집대상을 울산지역 중학생으로 변경
- 2기 모집 결과 신청 인원이 계획 대비 저조할 경우 모집 대상을 일반계 고등학교 재학생까지 확대하여 운영하며, 사업 취지를 고려하여 특성화고 및 마이스터고 재학생에게는 서류평가 시 가점(5점)을 부여
- 중·고등학교 학사일정을 고려한 교육 일정 조정
- 그 외 사항은 기존 공고와 동일

1 사업개요

□ 사업목적

- 생성형 AI 및 소프트웨어 활용 역량을 갖춘 미래 창업인재를 발굴·육성하고, 청소년의 기업가정신 함양 및 창업문화 확산에 기여
- 지역 직업계 고등학생들이 AI 기술을 활용하여 문제를 해결하고 창업 아이디어를 구체화할 수 있는 실전형 교육 프로그램 운영
- AI·디지털 전환 시대에 필요한 창의적 문제해결 능력과 협업 역량을 갖춘 미래 인재 양성

2 모집개요

□ 선정규모 : 총 20팀 내외(기수별 각 10개 팀 선발)

- 1기(중학생) : 26. 8. 6.(목) ~ 8. 7.(금), 10개팀(2인 1팀)
- 2기(고등학생) : 26. 8. 13.(목) ~ 8. 14.(금), 10개팀(2인 1팀)

□ 모집대상 및 신청자격

- 울산지역 중학교(2인 1팀으로 지원)
- 울산지역 특성화고, 마이스터고, 일반계고 재학생 (2인 1팀으로 지원)

※ 특성화고·마이스터고

- ☞ 「초·중등교육법 시행령」에 따른 직업계고등학교로, 공업·상업·정보기술(IT) 등 분야의 전문기술 및 직업교육을 실시하는 고등학교
- ☞ 마이스터고는 산업수요에 맞춘 전문기술 인재 양성을 목적으로 운영되는 산업수요 맞춤형 고등학교를 말함

3 교육내용

□ 교육 일정 및 장소

- (교육일자) 1기 (중학교) '26. 8. 6.(목) ~ '26. 8. 7.(금) 10개팀
2기 (고등학교) '26. 8. 13.(목) ~ '26. 8. 14.(금) 10개팀
- (장 소) 3층 AI인재양성단 강의실

□ 교육커리큘럼

구분	시간	교육단계	세부내용
1 일차	10:00-10:30	OT·팀빌딩	오리엔테이션, 2인 1팀 확인, 진행 규칙 · 데모데이 목표 공유
	10:30-11:30	AI 기초	생성형 AI 원리, 프롬프트 4 요소, 할루시네이션 직접 실습
	11:30-12:30	문제 정의	'울산·학교·일상의 불편' 발굴 → 5 Whys → 한 문장 정의문 도출
	12:30-13:30		점심
	13:30-14:30	NARNIA 첫 빌드	와이어프레임 → 화면 자동 생성, MVP 골격 잡기
	14:30-15:00	정리·목표	1 일차 결과 공유 + 2 일차 개발 목표 설정
2 일차	10:00-11:30	MVP 집중 개발	핵심 기능 구현 + AI 결합 (시스템 프롬프트·안전장치)
	11:30-12:30	백엔드·배포	DB·백엔드 연결 → 원클릭 배포 → 동작 확인
	12:30-13:30		점심
	13:30-14:00	테스트·보완	사용자 입장 점검, 버그 수정 및 피벗
	14:00-15:00	성과발표회(데모데이)	팀별 피칭+라이브 시연

□ 성과발표회(데모데이)

- 교육 종료 후 팀별 AI 활용 아이디어와 결과물을 공유하는 성과 발표회 운영
- 창의성, AI 활용도, 문제해결 과정 등을 종합적으로 고려하여 우수팀 선정 및 시상
- 성과 발표(데모데이) 심사기준

평가항목	배점
아이디어의 창의성	25 점
AI 활용 및 결과물 완성도	30 점
문제해결 과정의 적절성	20 점
발표 및 팀워크	25 점
총 점	100점

- 시상 구성(안)
 - 총 상금 40만원

구분	상금	비고
최우수팀 (2 팀)	각 10 만원	1기 1 팀, 2기 1 팀
우수팀 (4 팀)	각 5 만원	1기 2 팀, 2기 2 팀

4

신청방법

- **공고 접수기간** : 2026년 6월 12일(금) ~ 2026년 7월 29일(수)
 - ※ 신청 마감일에는 접속이 원활하지 않을 수 있으므로 '마감일 2~3일 전' 신청을 완료해 주시기 부탁드립니다.

- **신청방법** : 울산창조경제혁신센터 홈페이지
<https://ccei.creativekorea.or.kr/ulsan>

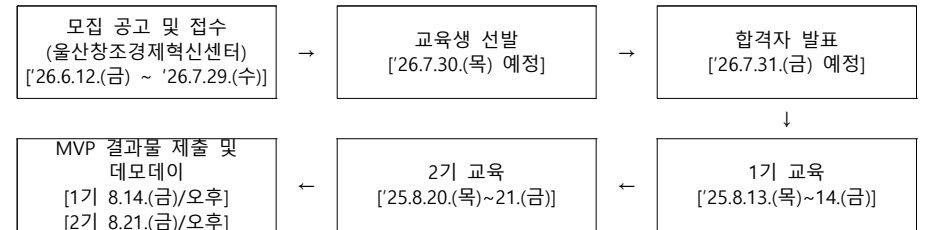
□ 제출서류

NO.	제출서류	제출 사항	부수	비고
1	구글 신청폼을 통해 신청서 및 아이디어 요약서 작성·제출	온라인 신청서	1부	-

5

추진일정 및 심사

□ 선정절차 및 일정



- * 상기 일정 및 절차는 운영 상황에 따라 변경될 수 있음
- * 신청팀 수가 선발규모 이내일 경우 서류평가는 진행하지 않으며, 신청자 전원을 선발할 수 있음

□ 서류 평가 및 팀 선발

- (평가일자) 2026. 7. 30.(목)
- (평가방법) 내부 평가위원의 서면평가
- (선발규모) 20개 팀 내외(2인 1팀)
- (평가기준)
 - 아이디어의 창의성(30점)

- 울산 지역 또는 학교·일상생활 문제와의 연계성(25점)
- 문제해결 방안의 적절성(25점)
- AI 활용 가능성 및 발전 가능성(20점)
- 특성화고, 마이스터고 가점(5점)
- (과락기준) 총점 60점 미만인 경우 선발 제외
- (결과통보) 2026. 7. 31.(금) 예정
- * 신청팀 수가 선발규모 이내일 경우 서류평가를 생략하고 신청자 전원을 선발할 수 있음
- * 평가 결과에 따라 선발규모는 조정될 수 있음

최종선정

- 서류평가 결과는 발표평가에 반영되지 않으며, 최종선정은 발표평가 결과 고득점인 순으로 결정

6

유의사항

- 신청서에 기재된 내용이 사실과 다를 경우 선발이 취소될 수 있음
- 신청서 및 제출서류의 기재착오, 누락 등으로 발생하는 불이익은 신청자에게 책임이 있음
- 선발된 참가자는 교육 및 성과발표회 등 주요 프로그램에 성실히 참여하여야 함
- 교육 일정 및 프로그램 내용은 운영 상황에 따라 변경될 수 있음
- 참가자가 제출한 결과물은 본인의 창작물이어야 하며, 타인의 저작권을 침해하지 않아야 함
- 기타 공고문에 명시되지 않은 사항은 울산창조경제혁신센터의 운영 방침에 따름

7

문의처

사업문의 : 울산창조경제혁신센터 창업문화확산팀

- ☎ 052-230-3418/ nuri6626@ccei.kr